**Chapitre 4 LA PROTECTION DES ACTIFS IMMATERIELS DANS L’UNIVERS NUMERIQUE**

**I. LES ENJEUX DE LA PROTECTION DES ACTIFS IMMATERIELS POUR L’ENTREPRISE**

**A. LE PATRIMOINE IMMATERIEL DE L’ENTREPRISE**

* Précisez de quoi est composé le patrimoine immatériel de l’entreprise
* Distinguez logiciel propriétaire et logiciel libre

**B. LES RISQUES POUR LES ACTIFS IMMATERIELS DE L’ENTREPRISE**

* Quels sont les risques qui pèsent sur l’entreprise concernant ses actifs immatériels ?
* Définissez le typosquatting

**II. LES MODALITES JURIDIQUES DE PROTECTION DES ACTIFS IMMATERIELS**

**A. LA PROTECTION DES SITES INTERNET ET DES LOGICIELS**

* Comment sont protégés les sites et logiciels ?
* Définissez le droit d’auteur
* Quels sont les deux droits liés au droit d’auteur ?
* Comment agir en cas de violation des droits d’auteur ?

**B. LA PROTECTION DES NOMS DE DOMAINE**

* Comment peut-on protéger un nom de domaine ?
* Qu’est-ce que le cybersquatting ?
* Quels sont les moyens d’action de l’entreprise victime de violation de son nom de domaine ?

**C. LA PROTECTION DES BASES DE DONNEES**

* Expliquez comment sont protégées les bases de données.

**D. LA CREATION D’ACTIFS IMMATERIELS PAR LES SALARIES**

* A qui est reconnue la titularité des droits quand l’actif immatériel a été créé par un salarié de l’entreprise ?
* Quels sont les droits de l’entreprise employeur concernant les logiciels ?